

Synthèse pour l'ensemble des fonctions (avant réunion du 13/11)

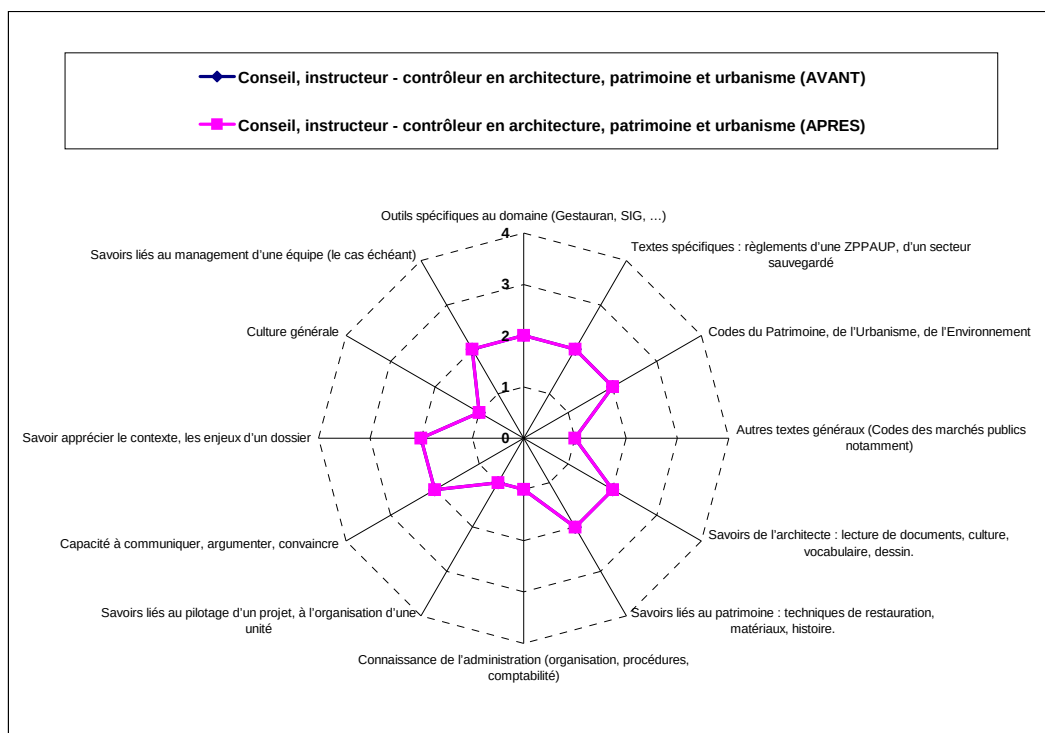
	Domaines	CODAGE	Conseil, instructeur - contrôleur en architecture, patrimoine et urbanisme (AVANT)	Responsable d'une unité de conseil, d'instruction et de contrôle en architecture, patrimoine et urbanisme (AVANT)	Conducteur d'opérations (AVANT)	Responsable d'une unité de conduite d'opérations (AVANT)	Chargé de travaux d'entretien sur le patrimoine (AVANT)
	Effectif (titulaires et non titulaires) en ETP		303	97	128	5	Moins de 10
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1	2	1			
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2	2	3			
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3	2	3			
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4	1	1			
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	2	3	2	1	2
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	3	2	2	2
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7	1	2			1
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	1	2	3	3	2
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	3	2	2	2
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	2	3	2	2	1
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11			2	1	
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12			2	2	2
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13			2	1	2
	Comptabilité publique	DC14			2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15					2
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16					
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17					2
	Culture générale	DC18	1	1	1	1	1
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	2	2	

Synthèse pour l'ensemble des fonctions (après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Conseil, instructeur - contrôleur en architecture, patrimoine et urbanisme (APRES)	Responsable d'une unité de conseil, d'instruction et de contrôle en architecture, patrimoine et urbanisme (APRES)	Conducteur d'opérations (APRES)	Responsable d'une unité de conduite d'opérations (APRES)	Chargé de travaux d'entretien sur le patrimoine (APRES)
	Effectif (titulaires et non titulaires) en ETP		303	97	128	5	Moins de 10
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1	2	1			
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2	2	3			
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3	2	3			
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4	1	1			
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	2	3	2	1	2
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	3	2	2	2
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7	1	2			1
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	1	2	3	3	2
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	3	2	2	2
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	2	3	2	2	1
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11			2	1	
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12			2	2	2
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13			2	2	2
	Comptabilité publique	DC14			2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15					2
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16					
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17					2
	Culture générale	DC18	1	1	1	1	1
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	2	2	

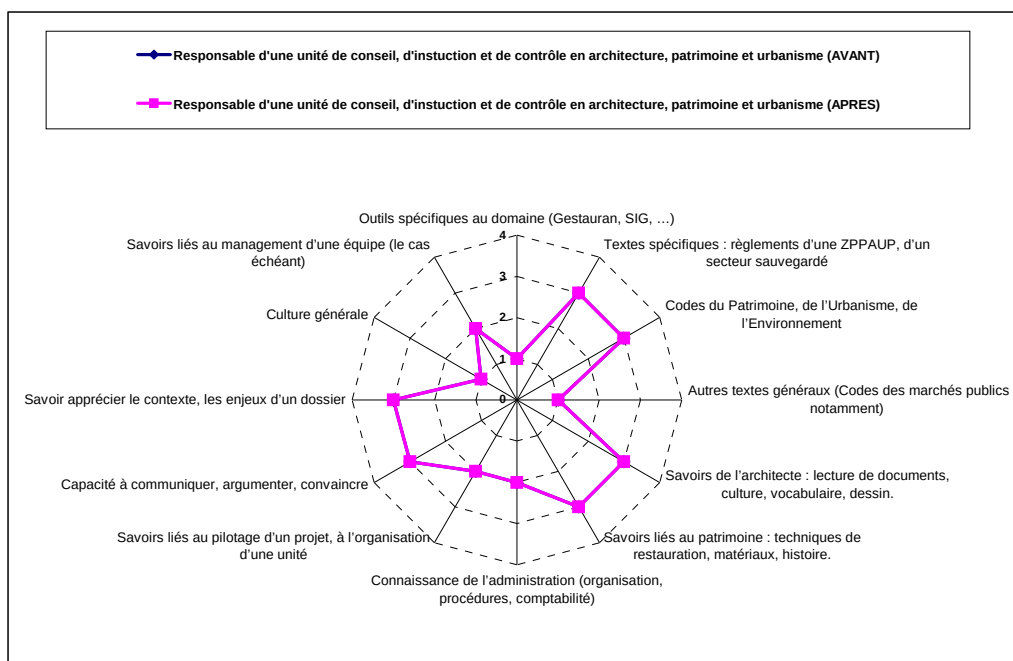
Conseil, instructeur, contrôleur en architecture, patrimoine et urbanisme (avant / après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Conseil, instructeur - contrôleur en architecture, patrimoine et urbanisme (AVANT)	Conseil, instructeur - contrôleur en architecture, patrimoine et urbanisme (APRES)	Effectif : 303 ETP
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1	2	2	
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2	2	2	
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3	2	2	
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4	1	1	
	Savoirs de l'architecture : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	2	2	
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	2	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7	1	1	
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	1	1	
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	2	
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11			
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12			
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13			
	Comptabilité publique	DC14			
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15			
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16			
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17			
	Culture générale	DC18	1	1	
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	



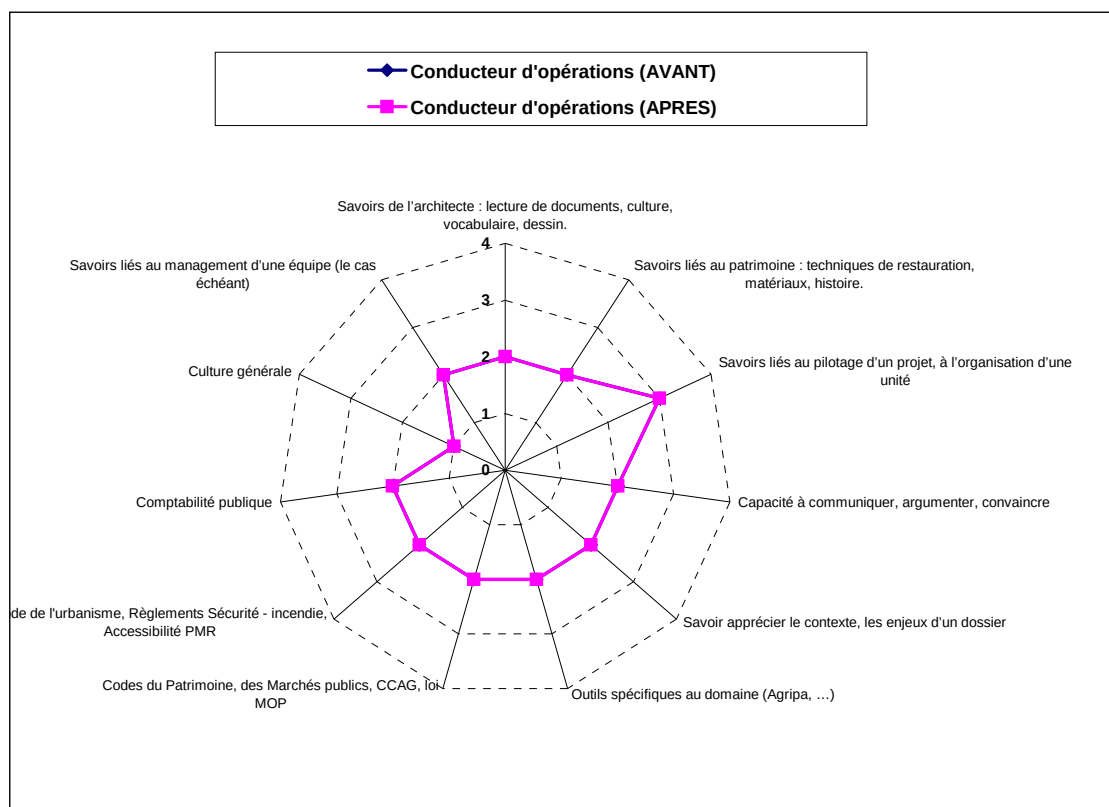
Responsable d'une unité de conseil, d'instruction et de contrôle en architecture, patrimoine et urbanisme (avant / après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Responsable d'une unité de conseil, d'instruction et de contrôle en architecture, patrimoine et urbanisme (AVANT)	Responsable d'une unité de conseil, d'instruction et de contrôle en architecture, patrimoine et urbanisme (APRES)	Effectif : 97 ETP
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1	1	1	
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2	3	3	
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3	3	3	
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4	1	1	
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	3	3	
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	3	3	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7	2	2	
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	2	2	
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	3	3	
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	3	3	
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11			
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12			
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13			
	Comptabilité publique	DC14			
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15			
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16			
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17			
	Culture générale	DC18	1	1	
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	



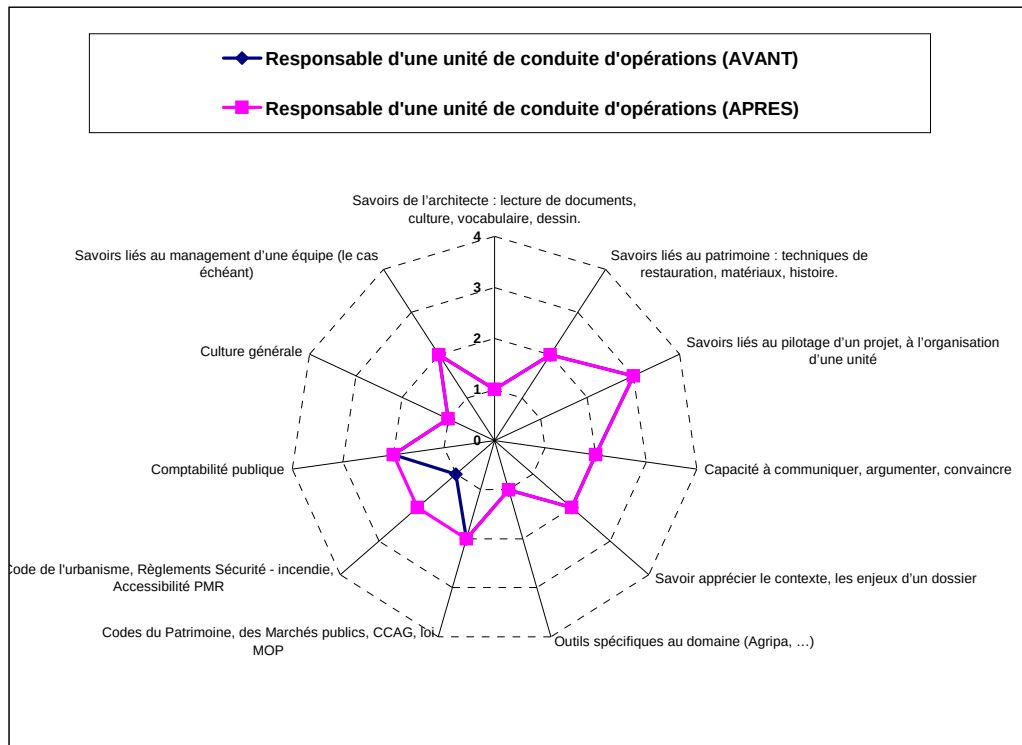
Fonction de Conducteur d'opérations (avant / après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Conducteur d'opérations (AVANT)	Conducteur d'opérations (APRES)	Effectif : 128 ETP
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1			
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2			
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3			
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4			
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	2	2	
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	2	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7			
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	3	3	
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	2	
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11	2	2	
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12	2	2	
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13	2	2	
	Comptabilité publique	DC14	2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15			
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16			
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17			
	Culture générale	DC18	1	1	
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	



Responsable d'une unité de conduite d'opérations (avant / après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Responsable d'une unité de conduite d'opérations (AVANT)	Responsable d'une unité de conduite d'opérations (APRES)	Effectif : 5 ETP
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1			
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2			
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3			
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4			
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	1	1	
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	2	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7			
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	3	3	
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	2	
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11	1	1	
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12	2	2	
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13	1	2	
	Comptabilité publique	DC14	2	2	
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15			
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16			
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17			
	Culture générale	DC18	1	1	
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19	2	2	



Fonction de Chargé de travaux d'entretien sur le patrimoine (avant / après réunion du 13/11)

	Domaines	CODAGE	Chargé de travaux d'entretien sur le patrimoine (AVANT)	Chargé de travaux d'entretien sur le patrimoine (APRES)	Effectif : moins de 10 ETP
DOMAINE DE CONNAISSANCE	Outils spécifiques au domaine (Gestauran, SIG, ...)	DC1			
	Textes spécifiques : règlements d'une ZPPAUP, d'un secteur sauvegardé	DC2			
	Codes du Patrimoine, de l'Urbanisme, de l'Environnement	DC3			
	Autres textes généraux (Codes des marchés publics notamment)	DC4			
	Savoirs de l'architecte : lecture de documents, culture, vocabulaire, dessin.	DC5	2	2	
	Savoirs liés au patrimoine : techniques de restauration, matériaux, histoire.	DC6	2	2	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC7	1	1	
	Savoirs liés au pilotage d'un projet, à l'organisation d'une unité	DC8	2	2	
	Capacité à communiquer, argumenter, convaincre	DC9	2	2	
	Savoir apprécier le contexte, les enjeux d'un dossier	DC10	1	1	
	Outils spécifiques au domaine (Agripa, ...)	DC11			
	Codes du Patrimoine, des Marchés publics, CCAG, loi MOP	DC12	2	2	
	Code de l'urbanisme, Règlements Sécurité - incendie, Accessibilité PMR	DC13	2	2	
	Comptabilité publique	DC14			
	Outils spécifiques au domaine (Autocad, ...)	DC15	2	2	
	Connaissance de l'administration (organisation, procédures, comptabilité)	DC16			
	Savoir piloter des prestataires extérieurs	DC17	2	2	
	Culture générale	DC18	1	1	
	Savoirs liés au management d'une équipe (le cas échéant)	DC19			

